

Future City Game

Cele i sposób ich wykorzystania

Future City Game to zespołowy proces mający na celu stworzenie nowego sposobu myślenia i działania w celu poprawy jakości życia w miastach
Gra miejska przyszłości:

- pobudza w miastach oryginalne myślenie o sposobach sprostania globalnym i lokalnym wyzwaniom
- buduje umiejętności profesjonalistów i społeczności działających w miastach
- tworzy narzędzie wymiany i współpracy międzynarodowej.

Opis

Metodologia Future City Game opiera się na fakcie, że podczas dwu- lub jednodniowego spotkania, na które zapraszani są różni interesariusze (mieszkańcy i specjaliści, tacy jak badacze społeczni, architekci, przedsiębiorcy, przedstawiciele organizacji pozarządowych i urzędnicy – łącznie ok. osób podzielonych na 5 grup), opracowywane są konkretne rozwiązania przestrzenno-funkcjonalne dla danego miejsca (np. zarządzanie parkiem) lub problem związany z miejscem (np. oferta świetlicy).

Celem gry jest wymyślenie najlepszego możliwego pomysłu na rozwiązanie długoterminowych wyzwań stojących przed miastami i możliwego do wdrożenia.

Chodzi również o rozwój graczy:

- większe krytyczne zrozumienie zrównoważonego rozwoju obszarów miejskich
- umiejętności miękkie i zachowania w pracy zespołowej, komunikacji, pracy ponad dyscyplinami i różnicami kulturowymi, aktywne obywatelstwo
- twarde umiejętności w zakresie projektowania, badań, analiz, prezentacji

Warsztaty prowadzone są przez mistrza gry, który moderuje proces. Prowadzi uczestników przez kolejne etapy – tzw. 10 kroków, na które składają się: analiza globalnych i lokalnych problemów oraz perspektyw miasta (ekonomicznych, społecznych, ekologicznych, kulturowych), generowanie pomysłów na przyszłość, testowanie pomysłów w terenie z wykorzystaniem pomoc specjalistów, mieszkańców, turystów, urzędników i obserwatorów oraz prezentacja na forum ostatecznych koncepcji



wypracowanych w grupach (podanych za stroną internetową). Ostateczne rozwiązania są oceniane przez graczy i obserwatorów, a następnie wybierany jest najlepszy projekt i omawiany jest sposób/możliwości jego realizacji.

Wymagane zasoby / materiały

Future City Game organizowana jest w formie warsztatów prowadzonych przez mistrza gry, który moderuje proces. Prowadzi uczestników przez kolejne etapy – tzw. 10 kroków, na które składają się:

1. Analiza globalnych wyzwań/problemów
2. Analiza lokalnych wyzwań/problemów
3. Analiza perspektyw miasta (ekonomicznych, społecznych, ekologicznych, kulturowych),
4. Generowanie pomysłów na przyszłość,
5. Ustalanie priorytetów pomysłów
6. Prezentacja przyszłych pomysłów
7. Przygotowanie do testów
8. Testowanie pomysłów w terenie przy pomocy specjalistów, mieszkańców, turystów, urzędników i obserwatorów
9. Prezentacja ostatecznych koncepcji opracowanych w grupach (podanych za stroną internetową) na forum.
10. Głosowanie i wybór najlepszego projektu

Ostateczne rozwiązania oceniane są przez graczy i obserwatorów, a następnie wybierany jest najlepszy projekt i omawiany jest sposób/możliwości jego realizacji.

Podejście

- Gra patrzy na przyszłość miast w trajektorii od dziesięciu do dwudziestu lat
- Gra odzwierciedla postrzeganie miast jako miejsc, w których równowaga ekonomiczna, społeczna, kulturowa i środowiskowa jest starannie wyważona
- Gra pozwala ludziom zastanowić się nad wpływem globalnych i lokalnych zmian na ich miasta
- Gra łączy w sobie tradycyjną grę planszową i praktyczną pracę w określonej lokalizacji z lokalnymi praktykami, decydentami i członkami społeczności
- Licencjobiorcy gier i organizacje partnerskie w miastach określają, w jaki sposób można najlepiej wykorzystać grę do realizacji lokalnych priorytetów. Zachęca się ich do wykorzystywania wyników gry jako pomocy w pracy.

Future City Game to metodologia opracowana w Wielkiej Brytanii w ramach projektu British Council.

